

REGULAMIN WYZWANIA SPORTOWEGO #długodystansZDROWE Mazury

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niepubliczne wyzwanie #długodystansZDROWE Mazury („**Wyzwanie**”) przeprowadzone jest w aplikacji mobilnej Activy („**Aplikacja**”). Wyzwanie ma charakter sportowy, a celem Wyzwania jest promocja zdrowego stylu życia poprzez motywowanie Uczestników do regularnej aktywności fizycznej.
2. Organizatorem Wyzwania #długodystansZDROWE Mazury jest spółka pod firmą Activy Sp. z o.o. z siedzibą w Rzeszowie, ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy pod nr 0000645721, numer NIP: 7010630605, REGON: 365813973, kapitał zakładowy: 10 550 zł („**Organizator**”). Organizator jest właścicielem aplikacji mobilnej Activy.
3. Partnerem Wyzwania i sponsorem nagród jest Nationale-Nederlanden Usługi Finansowe sp. z o.o. (Nationale-Nederlanden) z siedzibą przy ul. Topiel 12, 00-342 Warszawa, NIP 5262459239 („**Firma**”).
4. Organizator udostępnia Firmie platformę Aplikacji mobilnej Activy do zorganizowania Wyzwania i współpracuje z Firmą w celu organizacji Wyzwania zgodnie z tym Regulaminem.
5. Wyzwanie trwa od 2024-02-19 do 2024-05-20.

§ 2. UCZESTNICZY

1. Wyzwanie jest przeznaczone wyłącznie dla osób fizycznych będących pracownikami lub współpracownikami Firmy („**Uczestnik**”).
2. Firma i Organizator mają prawo do weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Wyzwaniu określonych w ust. 1 powyżej poprzez kontakt mailowy na adres podany podczas rejestracji konta w Aplikacji przez Uczestnika. Brak możliwości weryfikacji statusu pracownika w wyniku braku odpowiedzi przez 5 dni roboczych lub niespełnienie warunków uczestnictwa upoważnia Organizatora do wykluczenia takiej osoby z Wyzwania w trybie natychmiastowym (wiąże się to również z pozbawieniem ewentualnej nagrody).
3. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny i bezpłatny dla Uczestnika. Uczestnik zakłada prywatne, niezależne od Wyzwania Firmy, konto w aplikacji Activy. Następnie w Aplikacji decyduje on o dołączeniu do Wyzwania Firmy #długodystansZDROWE Mazury, akceptując Regulamin i ewentualnie podając dodatkowe informacje wymagane podczas dołączenia do Wyzwania (np. numer identyfikacyjny pracownika Firmy, służbowy adres mailowy).
4. Po dołączeniu do Wyzwania następujące dane osobowe Uczestnika są przetwarzane przez Organizatora:
 - a. dane podane podczas rejestracji konta w Aplikacji: imię i nazwisko, nickname, zdjęcie profilowe, adres e-mail, datę urodzenia, płeć;

- b. statystyki aktywności zarejestrowanych od momentu dołączenia Uczestnika do Wyzwania do końca Wyzwania lub dnia opuszczenia Wyzwania przez Uczestnika;
- c. dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania - numer PUF oraz numer oddziału/filii;
- d. zdjęcia dodane do aktywności przez Uczestników intencjonalnie lub w wyniku weryfikacji aktywności.

5. Wspólnie przetwarzane przez Organizatora i Firmę dane to:

- a. imię, nazwisko, nickname, adres e-mail podany w rejestracji konta, płeć;
- b. statystyki aktywności niezawierające danych lokalizacyjnych z GPS;
- c. dodatkowe informacje, o które użytkownik został poproszony w Aplikacji podczas dołączania do Wyzwania - numer PUF oraz numer oddziału/filii;
- d. zdjęcia opisane w paragrafie „Tablica aktywności” tego Regulaminu.

Wspólne przetwarzanie danych realizowane będzie wyłącznie na potrzeby realizacji Wyzwania, w tym, w celu wydania nagród Uczestnikom, którym przysługują one zgodnie z niniejszym Regulaminem z uwzględnieniem ewentualnych realizacji obowiązków podatkowych. W przypadku zdjęć udostępnionych przez Uczestnika publicznie mogą one zostać wykorzystane przez Firmę w celach promocji Wyzwania.

6. Podanie danych opisanych w § 2. ust 4 pkt a i c jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Wyzwaniu.

7. Uczestnik, rejestrując prywatne konto w Aplikacji, jest świadomy tego, że jego dane będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z polityką prywatności i regulaminem świadczenia usług Aplikacji. Uczestnik zobowiązany jest się z nimi zapoznać, a w przypadku braku akceptacji ich postanowień, nie powinien rejestrować konta w Aplikacji i brać udziału w Wyzwaniu. Uczestnik może bezpłatnie korzystać z Aplikacji do celów prywatnych niezależnie od czasu trwania Wyzwania.

8. Rezygnacja z udziału w Wyzwaniu może nastąpić poprzez funkcjonalności Aplikacji „opuść wyzwanie” lub „usuń konto”. Funkcja „opuść wyzwanie” implikuje wyłącznie rezygnację z udziału w Wyzwaniu. Organizator zaprzestanie przetwarzania na potrzeby Wyzwania danych Uczestnika zarejestrowanych od momentu rezygnacji z udziału w Wyzwaniu. Funkcja „usuń konto” usuwa natomiast wszystkie dane Uczestnika z Aplikacji bez możliwości ich odzyskania.

9. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych oraz innymi obowiązującymi aktami prawa. Uczestnik Wyzwania ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator, tj. Activy Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Piotra Bardowskiego 4, 35-005 Rzeszów.

10. Organizator przetwarza dane osobowe zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z polskimi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych i Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) z dnia 27 kwietnia 2016 r., w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej jako „RODO”).

11. Organizator realizuje względem Uczestników Wyzwania obowiązek informacyjny wynikający z regulacji art. 13 i 14 RODO.

12. Organizator zapewnia bezpieczeństwo, ochronę przed niedozwolonym lub niezgodnym z prawem przetwarzaniem oraz przypadkową utratą, zniszczeniem lub uszkodzeniem za pomocą odpowiednich środków technicznych, lub organizacyjnych wszelkich danych, w których posiadaniu znajdzie się w związku z realizacją Wyzwania.

§ 3. DOŁĄCZENIE DO WYZWANIA

1. Aby wziąć udział w Wyzwaniu, Uczestnik powinien:
 - a. Pobrać na telefon aplikację mobilną Activy (dalej: „Aplikacja”), dostępną na platformie [Google Play](#) oraz [App Store](#);
 - b. Dokonać rejestracji prywatnego konta w Aplikacji podając dane opisane w § 2 ust 4 pkt a i c. Możliwa jest także rejestracja z wykorzystaniem profilu na portalu Facebook poprzez Apple login. Rejestracja w Aplikacji oznacza akceptację regulaminu świadczenia usług Aplikacji i polityki prywatności Aplikacji;
 - c. Dołączyć do Wyzwania #długodystansZDROWE Mazury poprzez wybór Wyzwania z kategorii konkursów firmowych w Aplikacji, podanie hasła dostępu długodystansZDROWI oraz wszelkich dodatkowych informacji, o które zostanie poproszony na kolejnych ekranach (na przykład ID pracownika) oraz zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i jego akceptację.
2. Uczestnik może zarejestrować w Aplikacji tylko jedno konto, w ramach którego będzie uprawniony do udziału w Wyzwaniu.

§ 4. OGÓLNE ZASADY WYZWANIA

1. Wyzwanie trwa nieprzerwanie od dnia startu do dnia zakończenia („Edycja”), bez podziału na krótsze okresy. Uczestnicy zdobywają punkty przez cały czas trwania Edycji.
2. Rozgrzewka: Wyzwanie poprzedzone jest kilkudniową rozgrzewką, podczas której punkty i kilometry uzyskane za aktywności nie liczą się do rankingów Wyzwania.
3. W okresie trwania Wyzwania Uczestnik rejestruje w Aplikacji aktywności w kategoriach głównych:
 - „na nogach”;
 - „na kołach”;
 - „ćwiczenia”;

Kategorie główne obejmują podkategorie, które są opisane szczegółowo na tej stronie: [link](#).

§ 5. AKTYWNOŚCI KWALIFIKOWANE DO WYZWANIA

1. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium odpowiedniego czasu wykonania:
 - aktywność wykonana po dołączeniu Uczestnika do Wyzwania w Aplikacji;
 - aktywność wykonana przed końcem trwania Wyzwania (liczy się czas zakończenia aktywności);

- w przypadku zapisu w zewnętrznej aplikacji aktywność zsynchronizowana z Activy przed końcem Wyzwania (musi trafić do Activy przed końcem wyzwania, a nie tylko zakończyć się w jego terminie).

2. Aby aktywność została zakwalifikowana do wyzwania, musi spełniać kryterium minimalnej długości:
 - minimalny dystans aktywności w kategorii „na nogach” wynosi 1,5 km;
 - minimalny dystans aktywności w kategorii „na kołach” wynosi 1,5 km;
 - minimalny czas trwania aktywności w kategorii „ćwiczenia” wynosi 10 minut.
3. Aby aktywność wprowadzona do aplikacji ręcznie i/lub zapisana w kategorii „ćwiczenia” została zakwalifikowana do wyzwania, musi posiadać załączone przez Uczestnika minimum jedno zdjęcie pozwalające na potwierdzenie wykonania przez niego aktywności sportowej, tj. przedstawiać Uczestnika podczas aktywności sportowej, przedstawiać sprzęt, obiekt lub strój sportowy, bądź potwierdzenie wykonania danej aktywności w formie dyplomu/zaświadczenia o udziale w zawodach lub organizowanej grupowej aktywności sportowej. Jeżeli zdjęcie przedstawia Uczestnika podczas aktywności sportowej/przedstawia sprzęt, obiekt lub strój sportowy, powinno zostać wykonane w trakcie aktywności lub do pół godziny przed jej rozpoczęciem lub po jej zakończeniu. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5. Przykłady zdjęć jednoznacznie potwierdzających wykonanie aktywności sportowej:
 - *zdjęcie przedstawiające Uczestnika na siłowni;*
 - *zdjęcie przedstawiające boisko;*
 - *zdjęcie numeru umieszczonego na koszulce podczas biegów zorganizowanych.*

Pełna lista aktywności wraz z przykładami akceptowanych i nieakceptowanych znajduje się pod poniższym [linkiem](#).

W przypadku wyżej opisanych aktywności, których źródłem jest zewnętrzna aplikacja (pochodzących z synchronizacji), dodanie zdjęcia do aktywności w Aplikacji Activy jest opcjonalne - nie jest obowiązkowe. Brak zdjęcia nie wpływa na uznanie aktywności w Wyzwaniu. Dodanie zdjęcia jest natomiast dobrą praktyką oraz przykładem i inspiracją dla pozostałych Uczestników Wyzwania.

§ 6. AKTYWNOŚCI, KTÓRE MOGĄ ZOSTAĆ USUNIĘTE Z WYZWANIA

1. Organizator, dbając o przebieg Wyzwania w duchu fair-play, zastrzega sobie prawo do usuwania aktywności Uczestnika, które:
 - zostały wprowadzone do aplikacji ręcznie i/lub zapisane w kategorii „ćwiczenia”, a nie posiadają zdjęcia potwierdzającego lub załączone do nich zdjęcie potwierdzające wykonanie aktywności nie pozwala na określenie, czy aktywność rzeczywiście miała miejsce, tj. przedstawia czarny ekran, krajobraz, Uczestnika w stroju definitywnie niewskazującym na wykonywanie aktywności sportowej;
 - są trasami wykonanymi wewnątrz budynku;
 - są trasami zapisanymi jako aktywność sportowa, a w rzeczywistości były przejazdem środkiem transportu spoza kwalifikowanych do Wyzwania, na przykład samochodem lub autobusem;
 - zostały zapisane w kategorii „na nogach”, a na jakimś etapie trasy Uczestnik poruszał się jakimś środkiem transportu, w tym rowerem.

2. Powyższe aktywności mogą zostać początkowo zaliczone w Wyzwaniu, ale później usunięte przez Organizatora.
3. Algorytm Aplikacji stwierdza naruszenia dotyczące wykonywania aktywności w budynkach lub za pośrednictwem poszczególnych środków transportu na podstawie analizy śladu GPS (położenia na mapie) oraz charakterystyki aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).
4. Organizator może również w indywidualnych przypadkach usuwać aktywności umyślnie zapisywane w nieprawidłowej podkategorii lub niebędące aktywnościami sportowymi, jeżeli Uczestnik decyduje się robić to notorycznie. Przykłady takich nadużyć:
 - notoryczne wykorzystywanie kategorii ćwiczeń „inne” do zapisywania prac ogrodowych lub porządkowych;
 - zapisywanie spacerów w kategorii „ćwiczenia”.

§ 7. PUNKTACJA AKTYWNOŚCI W WYZWANIU

1. Punkty za dystans lub czas aktywności

Otrzymywane za aktywność punkty rosną wraz z czasem jej trwania lub pokonanym dystansem.

Nogi	Koła	Ćwiczenia
6 pkt	2 pkt	od 3 pkt do 10 pkt za 10 min (pełna lista tutaj)

2. Punkty za aktywność

Punkty przyznawane za podjęcie aktywności w danej kategorii. Aby je zdobyć, pomiędzy aktywnościami w obrębie jednej kategorii musi zostać zachowane minimum 30 minut przerwy.

Nogi	Koła	Ćwiczenia
10 pkt	10 pkt	10 pkt

dla 2 pierwszych aktywności dziennie w danej kategorii

3. Limity punktacji

Limity punktów przyznanych za dystans/czas w ciągu jednego dnia w poszczególnych kategoriach wynoszą:

Nogi	Koła	Ćwiczenia
100 pkt	100 pkt	60 pkt

4. Zaokrąglanie punktów

Aplikacja zaokrągla sumę punktów przyznanych za aktywność do jednośc. Sam dystans liczony jest z dokładnością do 0,1 km. Przykłady:

- aktywność „koła” o dystansie 1,5 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: otrzyma 3 pkt - 2 pkt x 1,5 km;
- aktywność „koła” o dystansie 1,7 km przy punktacji 2 pkt za 1 km: również otrzyma 3 pkt - 2 pkt x 1,7 km = 3,4 → 3 pkt w zaokrągleniu;

5. Punkty za passę

Punkty bonusowe za regularność.

3 dni	50 pkt	- Punkty za passę widoczne są w rankingu łączonym, czyli sumującym wszystkie kategorie. - Po uzyskaniu maksymalnego bonusu za regularność nalicza się on od nowa. <i>Przykład: W dniu 21. Uczestnik otrzymuje 900 pkt, w dniu 24. - 50 pkt.</i>
5 dni	100 pkt	
8 dni	200 pkt	
13 dni	400 pkt	
21 dni	900 pkt	

6. Punkty za zapraszanie znajomych

- Jeśli osoba zaproszona (która nie była wcześniej aktywna w Wyzwaniu) kliknie link otrzymany od Uczestnika, zainstaluje Aplikację, dołączy do Wyzwania i wykona przynajmniej jedną aktywność zaliczaną w Wyzwaniu, Uczestnik zapraszający otrzyma 10 punktów, a osoba zaproszona 10 punktów do rankingu łączonego.
- Uczestnik może otrzymać punkty za wysłanie maksymalnie 10 zaproszeń. Bonus za przesłanie zaproszenia można otrzymać od 2024-02-19, pod warunkiem że Uczestnik wyśle zaproszenie, a osoba zaproszona dołączy do Wyzwania i wykona aktywność zaliczaną w Wyzwaniu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia, z inicjatywy Firmy, dodatkowych bonusów punktowych w trakcie trwania Wyzwania. O ich pojawieniu się Uczestnicy zostaną powiadomieni kanałem komunikacyjnym w Aplikacji.
- Punkty zostaną doliczone do wyniku Uczestników w Klasyfikacji Generalnej Wyzwania.

7. Punkty za udział w dodatkowych aktywnościach poza Aplikacją

- Za uczestnictwo w określonych wydarzeniach, Uczestnicy będą mogli otrzymać dodatkowe punkty w Wyzwaniu. Punkty będą przyznawane na podstawie listy osób uczestniczących w danym wydarzeniu, dostarczanej Organizatorowi każdorazowo przez Firmę.
- Punkty ustalone są na poziomie:
 - a. udział w webinarze sportowym - 300 pkt; dostępne są 3 webinary; maksymalnie w tej kategorii 900 pkt;
 - b. udział w webinarze dot. odporności psychicznej wraz z zadaniem - 300 pkt za udział w webinarze + 100 pkt za realizację zadania; dostępne jest 6 webinarów i 6 zadań; maksymalnie w tej kategorii 2400 pkt;
 - c. udział w treningu sportowym na żywo w wybranym mieście - 500 pkt; dostępne są 4 treningi; maksymalnie w tej kategorii 2000 pkt;
 - d. udział w 18. nationale-Nederlanden Półmaratonie Warszawskim w wersji 5 km - 1000 pkt;

e. udział w 18. nationale-Nederlanden Półmaratonie Warszawskim w wersji 21 km - 2500 pkt;

- Zdobyte punkty zostaną doliczone do wyniku Uczestnika w Klasyfikacji Generalnej Wyzwania.

§ 8. RANKINGI WYZWANIA

1. Uczestnicy na podstawie uzyskanych punktów otrzymują pozycję w rankingu indywidualnym Wyzwania oraz w rankingach indywidualnych pomocniczych utworzonych w Aplikacji automatycznie na podstawie wybranej przez Uczestnika płci, czyli w kategoriach „Kobiety” i „Mężczyźni”. Jeśli Uczestnik nie wskaże płci podczas dołączania, nie pojawi się on w rankingach pomocniczych.
2. W przypadku, gdy więcej niż jeden Uczestnik uzyska taki sam wynik jak inni, Uczestnicy ci uzyskują to samo miejsce ex aequo.
3. Rankingi prowadzone są oddzielnie dla każdej kategorii oraz łącznie dla wszystkich aktywności, chyba że w Wyzwaniu włączona jest wyłącznie jedna kategoria aktywności, wtedy ranking łączony nie występuje.

§ 9. ZESPOŁY

1. Wyniki uczestnika, poza rywalizacją indywidualną, mogą zaliczać się również w rankingach grupowych w ramach wybranego Zespołu („Zespół”), czyli wyodrębnionej w Wyzwaniu grupy, predefiniowanej przez Firmę lub założonej przez Uczestników.
2. Wynik każdego Zespołu tworzony jest na podstawie sumy wyników Uczestników, którzy do niego dołączyli. W grupach Zespołów, dla których Firma podała ich liczebność, wyniki mogą być wyświetlane są jako iloraz, którego dzielnikiem jest liczba członków zespołu. W przypadku, gdy więcej niż jeden Zespół uzyska taki sam wynik, Zespoły o tym samym wyniku uzyskują w rankingu miejsce ex aequo.
3. Uczestnik może założyć tylko jeden Zespół. Maksymalna liczba członków Zespołu założonego przez Uczestników wynosi 5 osób.
4. W ramach danej grupy Zespołów Uczestnik może dołączyć tylko do jednego Zespołu. Dołączenie do Zespołu jest dobrowolne, ale Firma może uczynić je warunkiem koniecznym dołączenia do Wyzwania. Grup Zespołów może być wiele.

§ 10. ZASADY ZAPISYWANIA AKTYWNOŚCI

1. Aktywności, które kwalifikowane są w Wyzwaniu, rejestrowane są w Aplikacji:
 - poprzez zapis w aplikacji Activity z użyciem danych lokalizacyjnych z telefonu z GPS lub wprowadzenie manualne z uwzględnieniem § 6 ust 2 i ust 3;
 - poprzez synchronizację z aplikacji Strava, Garmin Connect, Polar Flow i innych podobnych, których synchronizacja z Aplikacją jest możliwa na dany moment („**Aplikacje Zewnętrzne**”), po połączeniu kont z tych aplikacji z Aplikacją;
2. Manualny zapis aktywności w Aplikacji jest możliwy dla:

- kategorii „ćwiczenia” (np. wprowadzenie do Aplikacji treningu na siłowni o określonym czasie trwania);
- podkategorii „bieżnia” w kategorii „na nogach”;
- podkategorii „rower stacjonarny” w kategorii „na kołach”;

3. Dozwolone jest wykonywanie aktywności z użyciem inteligentnych trenażerów rowerowych lub inteligentnych bieżni. Wyniki takiej aktywności są pobierane z połączonych z Active aplikacji Strava, Garmin lub Polar. Aktywności takie mogą być dodatkowo weryfikowane przez Organizatora i Firmę. Uczestnik na żądanie Organizatora lub Firmy może być zobowiązany do przedstawienia dodatkowych danych, takich jak zrzuty ekranów z połączonych aplikacji, przesłanie plików z zapisanymi treningami lub przesłanie zdjęć przedstawiających Uczestnika z widocznym trenażerem i telefonem z włączonym ekranem profilu w Aplikacji. Zalecane jest, aby Uczestnik wykonywał takie zdjęcie za każdym razem podczas wykonywania aktywności na trenażerze i załączał je do aktywności z poziomu Aplikacji (funkcja dostępna z poziomu ekranu podsumowania aktywności).
4. Niezależnie od zapisu z poprzedniego punktu tego paragrafu, Organizator ma prawo żądać od Uczestnika zapisującego aktywności poprzez połączenia z innymi Aplikacjami (§ 6 ust 1 punkty b-d) przesłania zrzutów ekranu z połączonych aplikacji lub plików z danymi treningów (np. w formacie .gpx lub .fit). Organizator ma prawo zakwestionować poprawność wykonania aktywności przez Uczestnika i usunąć aktywność z Wyzwania.
5. Połączenie kont (integracja/synchronizacja) z aplikacji zewnętrznych (opisanych w § 6 ust 1 punkty b-d) z Aplikacją możliwe jest w ustawieniach Aplikacji. Należy pamiętać, że:
 - a. do Active prześlą się jedynie aktywności wykonane od momentu połączenia kont. Wcześniejsze aktywności nie będą zaliczone do Wyzwania;
 - b. aktywności przekazywane są jednokierunkowo, czyli z aplikacji opisanych w § 6 ust 1 do Active, nie jest możliwe działanie odwrotne;
 - c. aktywności edytowane w aplikacjach opisanych w § 6 ust 1 po wcześniejszym przesłaniu się do Aplikacji Active nie zostaną ponownie zsynchronizowane z Aplikacją Active, w statystykach widoczny będzie wynik z pierwszej wersji przesłanej aktywności;
 - d. z aplikacji Strava, Garmin Connect lub Polar Flow mogą nie zostać zsynchronizowane aktywności, które zostały wgrane manualnie (jeśli z natury aktywności takie wymagają zapisu z GPS);
 - e. Active nie daje gwarancji synchronizacji 100% wszystkich aktywności z aplikacji zewnętrznych, co może wynikać z okresowych przerw w działaniu integracji po stronie tych aplikacji. W szczególnych przypadkach możliwe jest dodanie aktywności manualnie przez Centrum Pomocy Użytkownika po udokumentowaniu aktywności i przesłaniu zgłoszenia na adres contact@active.pl;
 - f. Po połączeniu kont aktywności z aplikacji zewnętrznych zsynchronizowane są z Active automatycznie i nie wymagają działań po stronie użytkownika. Czas synchronizacji trwa zwykle kilkanaście sekund, ale może wydłużyć się do 24 godzin i jest zależny od działania aplikacji zewnętrznych.
6. Poglądową listę importowanych aktywności z aplikacji zewnętrznych i ich przypisanie do kategorii aktywności Wyzwania można znaleźć pod linkiem bit.ly/synchronizowane-aktywnosci-active (mogą istnieć drobne różnice zależne od nazewnictwa i liczby dyscyplin w danych modelach zegarków sportowych).

7. Aby aktywność z aplikacji zewnętrznej została zaliczona w Wyzwaniu lub jednej z jego Edycji, jeśli jest ono podzielone na kilka Edycji, musi zostać zakończona i zsynchronizowana w czasie trwania odpowiednio Edycji i/lub Wyzwania, czyli przed godziną 23:59 w dniu zakończenia Edycji i/lub Wyzwania. Aktywności zapisywane na urządzeniach GPS z aplikacji zewnętrznych muszą zostać poprawnie zaimportowane do Activy przed końcem Edycji i/lub Wyzwania. Organizator zaleca nie czekać do ostatniej chwili, ponieważ synchronizacja może potrwać dłużej z przyczyn niezależnych od Aplikacji.
8. Organizator ma prawo wykluczyć osobę, która importuje aktywności z aplikacji zewnętrznych jednorazowo z okresu dłuższego niż 7 dni.
9. Uczestnikowi nie przysługuje reklamacja ze względu na niedokładne zapisanie charakterystyki aktywności w żadnym ze sposobów wspomnianych w tym paragrafie. W większości przypadków taka sytuacja nie jest zależna od działania Aplikacji, ale wynika z działania modułu GPS, ustawień systemu operacyjnego telefonu lub odpowiedniego korzystania z zapisu z GPS przez Uczestnika. W przypadku uzasadnionego i udokumentowanego (np. zrzuty ekranu) problemu technicznego Aplikacji, zgłoszonego Organizatorowi, możliwe jest zakwalifikowanie niezarejestrowanej lub błędnie zarejestrowanej aktywności, pod warunkiem przedstawienia jednoznacznie udokumentowanej aktywności z innych źródeł. Zgłoszenia należy kierować do Centrum Pomocy Użytkownika na adres contact@activy.pl. Wyklucza się kwalifikowanie aktywności, które Uczestnik zapomniał zarejestrować poprzez Aplikację. Więcej wskazówek na temat poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS można znaleźć na stronie help.activy.pl.
10. Aby umożliwić Aplikacji poprawne rejestrowanie aktywności, odpowiedzialnością Uczestnika jest zapewnienie wszystkich ustawień telefonu pozwalających na poprawne działanie Aplikacji, w szczególności:
 - a. zezwolenie na dostęp do usług lokalizacji w telefonie;
 - b. włączenie modułów GPS i sprawdzenie poprawności ich działania;
 - c. włączenie dostępu do Internetu (konieczne do kwalifikowania aktywności i wyświetlenia jego charakterystyki w rejestrze aktywności);
 - d. włączenie innych pozwoleń (dot. m.in. wykorzystania baterii i działania po wygaszeniu ekranu) specyficznych dla różnych modeli telefonów (szczególnie w przypadku urządzeń Huawei, Xiaomi, Samsung, OnePlus);
 - e. wyłączenie trybu oszczędzania baterii, który zaburza lub wyłącza przekazywanie próbek GPS do Aplikacji;
 - f. innych ustawień telefonu lub sposobu korzystania z niego specyficznych dla modelu telefonu;
 - g. wskazówki dot. poprawnego zapisywania aktywności telefonem z GPS opisane są na stronie help.activy.pl.

W szczególności zapis GPS może być przerwany przez system operacyjny telefonu w przypadku dużego obciążenia telefonu (np. jednoczesne prowadzenie rozmowy telefonicznej) połączonego ze słabym stanem baterii urządzenia. Jest to działanie, na które aplikacja Activy nie ma wpływu.

11. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania za złamanie Regulaminu Wyzwania, w szczególności w przypadku stwierdzenia przez Organizatora zapisywania aktywności niezgodnych z Regulaminem (m.in. zapisu przejazdu samochodem lub autobusem w kategorii „koła”, zapisywania tras wykonywanych wewnątrz budynku, które powodują problemy z sygnałem GPS czy zapisywania aktywności biegowych zakwalifikowanych przez algorytmy jako potencjalne poruszanie się z wykorzystaniem roweru). Algorytm Aplikacji stwierdza takie naruszenia na podstawie analizy zapisu GPS (mapy) oraz charakterystyki

aktywności (np. cząstkowe przyspieszenia, prędkości chwilowe).

12. W przypadku próby zapisania aktywności zakwalifikowanej przez Algorytm Aplikacji jako potencjalne nadużycie, Uczestnik zostanie poproszony o wykonanie zdjęcia przedstawiającego sprzęt sportowy (np. rower) lub strój sportowy, nie musi ono przedstawiać twarzy Uczestnika. Zdjęcie jest niezbędne do dodatkowej weryfikacji, a odmowa jego wykonania skutkuje odrzuceniem aktywności. Zdjęcia zawierające treści obraźliwe, wulgarne, pornograficzne, obrazujące przemoc, dyskryminację lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa nie będą uznawane (niezależnie od tego, czy jednocześnie dokumentowały wykonanie aktywności sportowej) oraz mogą stanowić podstawę do usunięcia konta Uczestnika, jak opisano w par. 11 pkt. 5.
13. Organizator jest uprawniony do losowego przeglądu zapisanych w Aplikacji aktywności na podstawie danych GPS, czasowych, analizy śladu na mapie (np. stwierdzenie przejazdów niedozwolonymi dla rowerów autostradami, drogami ekspresowymi czy torami kolejowymi.) oraz danych sensorów zapisywanych przez Aplikację, a także weryfikację ich pod kątem naruszenia innych zasad wskazanych w Regulaminie.
14. W przypadku wykluczenia Uczestnika z Wyzwania zostanie on poinformowany o tym drogą elektroniczną, a jego trasy zostaną usunięte z Wyzwania. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację od decyzji o wykluczeniu z Wyzwania do 3 dni roboczych od dnia otrzymania tej decyzji, zgodnie z Postanowieniami końcowymi tego Regulaminu.

§ 11. TABLICA AKTYWNOŚCI

1. W Aplikacji widoczna jest tablica aktywności („**Tablica aktywności**”/„**Tablica**”). Tablica pokazuje zaliczone do Wyzwania aktywności wszystkich Uczestników Wyzwania (podstawowe statystyki - dystans, czas, kalorie, datę wykonania aktywności oraz tekstowy opis aktywności wpisany przez Uczestnika, który wykonał aktywność). Dla każdej aktywności możliwe jest otrzymywanie i przekazywanie polubień oraz komentarzy.
2. Przy aktywnościach na Tablicy mogą być również wyświetlane „**Media dodatkowe**”:
 - a. obrazek mapy ze śladem GPS aktywności;
 - b. zdjęcia dobrowolnie dodane przez Uczestnika do danej aktywności.
3. Widoczność Mediów dodatkowych określona jest dla Wyzwania w sposób definitywny, co oznacza, że ustawienia widoczności Wyzwania są jednocześnie domyślnymi ustawieniami widoczności u każdego Uczestnika, a Uczestnik nie może dokonać zmiany tych ustawień dla swoich aktywności. Dla tego wyzwania domyślne ustawienia widoczności to:
 - a. dla obrazków map - widoczne
 - b. dla zdjęć - widoczne
4. Uczestnik może zostać wykluczony z Wyzwania w konsekwencji publikowania komentarzy, opisów do aktywności lub zdjęć, które:
 - a. są niecenzuralne, obraźliwe, wulgarnie sformułowane, zawierają przemoc, dyskryminację, treści pornograficzne lub inne treści niezgodne z dobrymi obyczajami oraz przepisami prawa;
 - b. naruszają dobre imię innego uczestnika lub osób trzecich, w tym zawierają treści o charakterze oszczerczym, nieprawdziwym lub wprowadzającym w błąd;

- c. naruszają prywatność innych uczestników, w tym danych osobowych, zdjęć lub filmów, bez ich wyraźnej zgody;
 - d. naruszają prawa autorskie lub inne prawa własności intelektualnej osób trzecich, w tym zawierają treści kopiowane bez zgody właściciela praw autorskich;
 - e. zachęcają do popełnienia przestępstwa lub naruszają przepisy prawa;
 - f. zawierają treści reklamowe, spam lub inne treści o charakterze komercyjnym i zamieszczane zostały bez zgody Organizatora;
 - g. stanowią hejt lub mowę nienawiści wobec innych uczestników lub osób trzecich, w tym dyskryminują lub nawołują do dyskryminacji ze względu na pochodzenie etniczne, orientację seksualną, płeć, wyznanie lub inne cech osobistych.
5. Administrator aplikacji zastrzega sobie prawo do usuwania nieodpowiednich treści oraz blokowania lub usuwania kont uczestników naruszających ten regulamin. W poważniejszych przypadkach naruszenia regulaminu administrator zastrzega sobie również prawo do zgłoszenia sytuacji do odpowiednich organów i podjęcia innych działań prawnych.

§ 12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE - REKLAMACJE

1. Reklamacje w związku z Wyzwaniem należy zgłaszać do Organizatora w wiadomości e-mail na adres contact@activy.pl lub poprzez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji w terminie do 5 dni roboczych od daty zaistnienia podstawy do reklamacji, nie później niż o godzinie 12:00 w pierwszym dniu roboczym następującym po zakończeniu Wyzwania lub Edycji. Reklamacje rozstrzyga Organizator we współpracy z Firmą. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie 3 dni roboczych od daty ich otrzymania. Reklamacje zgłoszone po terminach określonych powyżej nie będą rozpatrywane.
2. Wyzwanie nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
3. Organizator oraz Firma we wzajemnym porozumieniu mogą wprowadzić zmiany do Regulaminu wyłącznie z ważnych powodów, jakimi są:
 - a. zmiana przepisów prawa mająca bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - b. nałożenie na Organizatora przez organy władzy publicznej określonych obowiązków, mających bezpośredni wpływ na treść Regulaminu;
 - c. zmiana danych dotyczących Organizatora lub partnerów, lub podmiotów współpracujących z Organizatorem;
 - d. przeciwdziałanie nadużyciom polegającym na ominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Wyzwaniu pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienie działania Wyzwania, Aplikacji i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienie ochrony prywatności Uczestników.
4. Zmiana w Regulaminie nie może ograniczyć praw nabytych uprzednio przez Uczestników w związku z udziałem w Wyzwaniu.
5. O wszelkich zmianach w Regulaminie, które dotyczyłyby danych osobowych Organizator lub Firma powiadomi Uczestników, wysyłając wiadomość na adres e-mail (o ile Uczestnik go udostępnił). W przypadku innego rodzaju zmian Organizator powiadomi Uczestników poprzez kanał komunikacyjny w

Aplikacji. Regulamin po wprowadzeniu zmian zostanie również każdorazowo zamieszczony na stronie internetowej Wyzwania.

6. W czasie trwania Wyzwania pytania dotyczące Wyzwania i Aplikacji mogą być zgłaszane adres e-mail: contact@activy.pl lub bezpośrednio przez moduł „Zgłoś problem” w Aplikacji.
7. Regulamin Wyzwania jest dostępny w Aplikacji oraz na stronie internetowej wyzwania <https://nn.activy.app>.